

Em meio a um contexto de aglomerações e densidades edificadas, propõe-se a construção de um espaço livre e aberto: uma praça pública. Trata-se de criar a possibilidade de uma pausa mais prolongada dentro de um dos mais importantes circuitos mercadológicos de Campina Grande. Assim, a anterior densidade da quadra dá lugar a novos jardins, trazendo maior permeabilidade ao solo, reduzindo as ilhas de calor e atuando também como isolamento acústico para o barulho da feira. Para cumprir com as demandas programáticas deste espaço, o desenho alterna quiosques com áreas livres, assumindo espaços verdes mais amplos e construídos, mais permeáveis. A estratégia ajuda a otimizar o uso do Largo, permitindo uma melhor alocação de recursos, equipamentos e materiais. Incorporar tais espaços livres como pequenas praças e jardins oferece um lugar para recreação e relaxamento necessário em meio a um contexto movimentado.

O desenho ortogonal proposto garante acomodação para as práticas comerciais já existentes e respeita os modos tradicionais de compra e venda, mas sobretudo incorpora hierarquia nos fluxos, permeabilidade urbana e visual, e melhor caminhabilidade dentro da quadra. As ruas entre edifícios se encurtam e os eixos de circulação se tornam mais claros. Tais estratégias, combinadas com os espaços verdes criam um senso de pertencimento e segurança para os usuários deste espaço. O Largo do Pau do Meio, portanto, ganha identidade de praça e requalifica o comércio existente seguindo o mesmo princípio de unidade visual das ruas. Seu baixo custo e fácil manutenção garantem uma construção resiliente às dinâmicas de seu contexto. O Edifício do Pau do Meio, por outro lado, é restaurado com um novo foyer de entrada de pé direito duplo. Nas proximidades, a Casa da Charque também é requalificada para receber novos usos, representando, junto do anterior, os únicos edifícios mantidos nesta zona. Uma vez reformados, voltam a sua condição histórica de serem os mais altos da quadra, destacando-se por sua altura e volumetria marcante.

- LEGENDA
- 01 - Infraestrutura
  - 02 - Posto de Segurança
  - 03 - Câmara Fria
  - 04 - Apoio ao Feirante
  - 05 - Sanitários
  - 06 - Recepção
  - 07 - Administrativo
  - 08 - Sala Multiuso
  - 09 - Comércio Efêmero
  - 10 - Jardim de Hortaliças
  - 11 - Jardim de Fauna
  - 12 - Jardim - Praça Infantil
  - 13 - Eixo Central
  - 14 - Comércio - Peixe
  - 15 - Comércio - Confeção
  - 16 - Praça de Alimentação
  - 17 - Depósito

